

LALIGA LLEVA AÑOS EN GUERRA CON CLOUDFLARE POR LA PIRATERÍA. ACABA DE ALIARSE CON SU PRINCIPAL COMPETIDOR



Tenemos una noticia mala y otra peor. La mala es que condena de los bloqueos indiscriminados de IPs de LaLiga sigue produciéndose más de un año después. La malísima es que probablemente vayan a más. Sobre todo, después del acuerdo al que LaLiga ha llegado con Fastly.

Qué ha pasado. LaLiga anunciaba ayer un acuerdo con la empresa Fastly, competidora directa de Cloudflare en el mercado «*edge cloud*». Ambas proporcionan servicios de CDN y aceleración de contenido además de seguridad web, pero sus filosofías son distintas. Mientras una se ha convertido en la gran defensora de la privacidad de sus clientes y usuarios, la otra se ha aliado con LaLiga para ayudarla en esa cruzada contra las emisiones de partidos de fútbol en plataformas IPTV. En realidad LaLiga ya hizo un movimiento parecido hace un año.

IA para detectar emisiones ilegales. Según el anuncio, Fastly «ha desarrollado un sistema de detección inteligente y específico que aprovecha la IA y las señales de contenido de los propietarios para identificar emisiones ilegales casi en tiempo real». Dicha solución, afirman en LaLiga, permitirá la eliminación del «contenido ilegal [...] con una mayor precisión y reduciendo drásticamente el margen de actuación para la piratería».

El problema técnico que hace que la velocidad lo sea todo. Los datos del estudio de Grant Thornton que cita la nota de prensa son reveladores: en 2024 se detectaron al menos 10,8 millones de

retransmisiones no autorizadas, el 81% sin suspensión de emisión, y solo el 2,7% abordadas en menos de treinta minutos. Una emisión ilegal de este tipo tiene una ventana de valor muy corta. Si no se elimina en los primeros minutos, el daño ya está hecho.

IA para detectar... ¿y un martillo para bloquear? El sistema que ha creado Fastly promete esa detección quirúrgica de esas emisiones IPTV, pero no hay detalles ni evidencias de que efectivamente cumpla esa promesa. La verdadera pregunta luego será otra: si esa información de detección acabará contribuyendo a que los bloqueos masivos e indiscriminados de IPs sean aún más masivos e indiscriminados, o si logra mejorar esa precisión. No parece probable, porque las IPs compartidas siguen siendo la raíz del problema: cuando LaLiga ordena bloquear una IP de Cloudflare, en realidad esa IP está compartida por decenas, cientos o incluso miles de sitios web. Tumbiar al culpable hace que muchísimos inocentes queden castigados una y otra vez.

El enemigo de mi enemigo es mi amigo. LaLiga lleva años intentando forzar la colaboración de Cloudflare por la vía judicial. Eso ha tenido costes legales, daños colaterales y una batalla de relaciones públicas que ha impactado claramente en la reputación del organismo. La alternativa buscada es la de acudir a alguien que precisamente entiende a la perfección cómo funciona el segmento en el que se mueve Cloudflare. No solo eso: si tiene éxito, Fastly puede acabar atrayendo a otras ligas y productores televisivos de todo el mundo. La verdadera solución probablemente sería otra.

–

La noticia

LaLiga lleva años en guerra con Cloudflare por la piratería. Acaba de aliarse con su principal competidor

fue publicada originalmente en

Xataka

por

Javier Pastor

.

[...] LaLiga, permitirá la eliminación del «contenido ilegal [...] con una mayor precisión y reduciendo drásticamente el margen de actuación para la piratería».

El problema técnico que hace que la velocidad lo sea todo . Los datos del estudio de Grant Thornton que cita la nota de prensa son reveladores: en 2024 se detectaron al menos 10,8 millones de retransmisiones no autorizadas, el 81% sin suspensión de emisión, y solo el 2,7% abordadas en menos de treinta minutos. Una emisión ilegal de e [...]

Tenemos una noticia mala y otra peor. La mala es que condena de los bloqueos indiscriminados de IPs de LaLiga sigue produciéndose más de un año después. La más mala es que probablemente vayan a más. Sobre todo, después del acuerdo al que LaLiga ha llegado con Fastly.

Qué ha pasado . LaLiga anunciaba ayer un acuerdo con la empresa Fastly, competidora directa de Cloudflare en el mercado « edge cloud ». Ambas proporcionan servicios de CDN y aceleración de contenido además de seguridad web, pero sus filosofías son distintas. Mientras una se ha convertido en la gran defensora de la privacidad de sus clientes y usuarios, la otra se ha aliado con LaLiga para ayudarla en esa cruzada contra las emisiones de partidos de fútbol en plataformas IPTV. En realidad LaLiga ya hizo un movimiento parecido hace un año.

IA para detectar emisiones ilegales . Según el anuncio, Fastly «ha desarrollado un sistema de detección inteligente y específico que aprovecha la IA y las señales de contenido de los propietarios para identificar emisiones ilegales casi en tiempo real». Dicha solución, afirman en LaLiga, permitirá la eliminación del «contenido ilegal [...] con una mayor precisión y reduciendo drásticamente el margen de actuación para la piratería».

El problema técnico que hace que la velocidad lo sea todo . Los datos del estudio de Grant Thornton que cita la nota de prensa son reveladores: en 2024 se detectaron al menos 10,8 millones de retransmisiones no autorizadas, el 81% sin suspensión de emisión, y solo el 2,7% abordadas en menos de treinta minutos. Una emisión ilegal de este tipo tiene una ventana de valor muy corta. Si no se elimina en los primeros minutos, el daño ya está hecho.

IA para detectar... ¿y un martillo para bloquear? El sistema que ha creado Fastly promete esa detección quirúrgica de esas emisiones IPTV, pero no hay detalles ni evidencias de que efectivamente cumpla esa promesa. La verdadera pregunta luego será otra: si esa información de detección acabará contribuyendo a que los bloqueos masivos e indiscriminados de IPs sean aún más masivos e indiscriminados, o si logra mejorar esa precisión. No parece probable, porque las IPs compartidas siguen siendo la raíz del problema: cuando LaLiga ordena bloquear una IP de Cloudflare, en realidad esa IP está compartida por decenas, cientos o incluso miles de sitios web. Tumbiar al culpable hace que muchísimos inocentes queden castigados una y otra vez.

El enemigo de mi enemigo es mi amigo . LaLiga lleva años intentando forzar la colaboración de Cloudflare por la vía judicial. Eso ha tenido costes legales, daños colaterales y una batalla de relaciones públicas que ha impactado claramente en la reputación del organismo. La alternativa buscada es la de acudir a alguien que precisamente entiende a la perfección cómo funciona el segmento en el que se mueve Cloudflare. No solo eso: si tiene éxito, Fastly puede acabar atrayendo a otras ligas y productores televisivos de todo el mundo. La verdadera solución probablemente sería otra.

- La noticia LaLiga lleva años en guerra con Cloudflare por la piratería. Acaba de aliarse con su principal competidor fue publicada originalmente en Xataka por Javier Pastor